

## **Программное обеспечение «Программный модуль игровой среды проведения розыгрыша»**

**Руководство администратора**

## Оглавление

Введение .....	3
Термины, определения, сокращения .....	4
Панель управления Администратора .....	6
Элементы пункта меню "Настройки" .....	6
Первичный ввод настроек в Систему .....	7
Изменение выбранного режима розыгрыша .....	8
Настройки параметров автоотправки уведомлений; тестовое сообщение.....	10
Пользователи .....	12
Переход к экранной форме. Экранная форма .....	12
Добавление пользователя.....	13
Редактирование пользователя в Системе. ....	14
Деактивация пользователей в Системе.....	15
Активация деактивированных пользователей в Системе .....	16
Удаление пользователя в Системе .....	16
Назначение роли пользователю.....	16
Параметры приложения.....	16
Журнал .....	17

## Введение

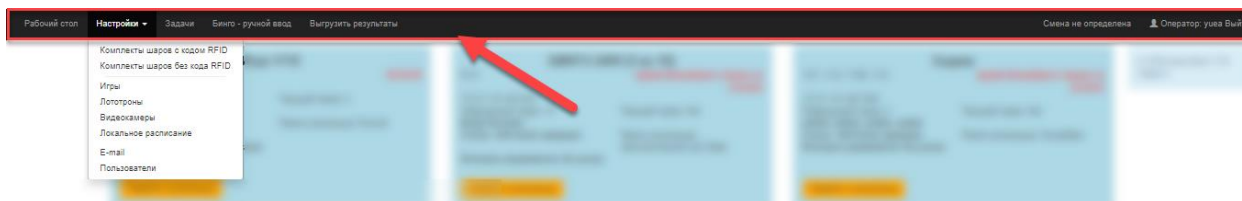
Документ содержит описание возможностей и основных функциональных обязанностей администратора программного обеспечения «Программный модуль игровой среды проведения розыгрыша» (далее – ПО).

## Термины, определения, сокращения

Аварийный режим	Способ проведения розыгрыша, когда команды лототрону отправляются не из ПО, а подаются вручную с пульта лототрона, при этом по мере выпадения шаров пользователь ПО вводит их номера на экране "Бинго - ручной ввод"
ВК	Выигрышная комбинация - последовательность номеров, выпавших в ходе розыгрыша
Внешнее ПО	ПО внешнее по отношению к ПО, взаимодействующее с ПО
Выброс шара	Выбор шара лототроном
Выпадение шара / номера	Выбор шара лототроном
Дашборд	Рабочий стол (основной экран) ПО, на котором расположены актуальные сведения о состоянии лототронов, игр, розыгрышей тиражей в ПО. Дашборд открывается автоматически при входе в Систему, по ссылке "Рабочий стол", по кнопке возврата на основной экран
Задача	Конкретный розыгрыш / селф-чек в ПО по какой-либо игре или проверка параметров лототрона. Задача имеет время начала, завершения, статус выполнения, результат и др.; включает в себя набор команд, необходимых для проведения розыгрыша / селф-чек / проверки параметров
Завершение задачи кнопкой в списке задач	Досрочное завершение задачи пользователем (до ее автоматического завершения) с помощью кнопки на экране "Задачи". Применяется, когда требуется досрочно завершить розыгрыш в ПО без отправки Ресет - т.е.с возможностью продолжить с пульта. Или когда в результате нештатной ситуации в ПО осталась незавершенная автоматически задача, продолжение выполнения которой не планируется
Заказчик	ТК Центр
Игра "Бинго", тип игры "Бинго"	Игра, имеющая в ПО тип "Бинго". У игр данного типа процесс розыгрыша в ПО (набор и последовательность команд, определение номера шара, определение невыпавших шаров и др.) аналогичны игре "Бинго-75"; используется лототрон той же модели - Super Bingo
ЛЦ	Лотерейный центр «Столото» по адресу: Москва, Волгоградский проспект, 43, к. 3, бизнес-центр «Авилон Плаза»
Параметры лототрона	В рамках данного документа: параметры лототрона, установленные с помощью переключателей на его корпусе
ПО	Программное обеспечение
ПО расчета ПФ	ПО расчета призового фонда - внешнее по отношению к ПО Заказчика
Пульт	Пульт управления лототроном (дистанционный - соединенный проводом с лототроном или размещенный на его корпусе), с помощью которого можно вручную отправлять команды лототрону: старт розыгрыша, выброс шара, пауза, продолжение после паузы, загрузка в бункер и для завершения розыгрыша - сброс (reset) лототрона
Селф-чек	Проверка работоспособности лототрона и пригодности комплекта для розыгрыша. В штатном режиме работы выполняется как минимум один раз за смену по каждой игре
Смена открыта	Состояние ПО, когда доступны основные функции системы.

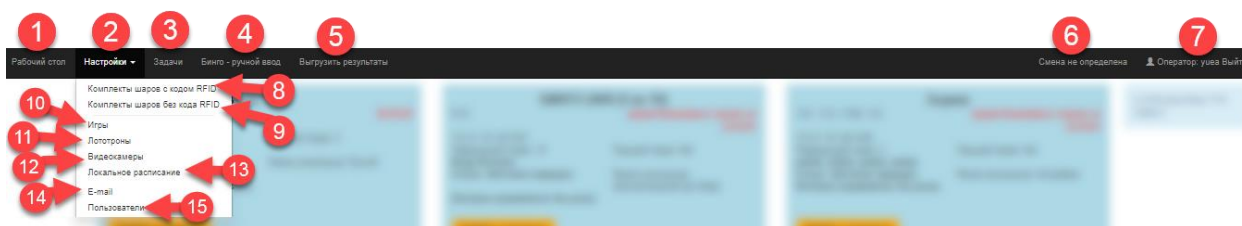
	<p>От момента начала до закрытия смены пользователем последовательно выполняется цикл работ по каждой игре: 1.селф-чек, 2.выбор режима розыгрышей, 3.розыгрыши, 4.завершение работы с лототроном.</p> <p>Когда смена закрыта, в интерфейсе пользователя ПО доступны только открытие смены, вход в ПО, выход и не доступны основные функции.</p>
Стоп-сейл	Запрос, отправляемый из внешнего ПО в адрес ПО, содержащий сведения о тираже и о завершении продаж билетов по данному тиражу. В данном запросе значение ключа "method" равно "stop_sale".
Флажок	Элемент интерфейса для проставления одного из значений параметра настроек: <input checked="" type="checkbox"/> включено и <input type="checkbox"/> выключено. Используется для параметров, у которых может быть только два варианта значения
Ход	Выбор одного из шаров ВК. Количество ходов в розыгрыше равно количеству шаров в ВК
Экран игры	Экран ПО, на котором размещено видеоизображение и кнопки управления задачей (запуск, остановка задачи, кнопки подачи команд лототрону и др.)
Экстренное завершение	Досрочное (до автоматического завершения) завершение задачи в ПО с помощью кнопки на экране игры. При экстренном завершении отправляется команда Ресет лототрону. Применяется для экстренных ситуаций
CRC	Контрольное число, рассчитываемое в розыгрыше игр Бинго, используется при сверке ВК с сотрудниками другого отдела

## Панель управления Администратора



*Рис. 1. Панель управления (роль "Администратор")*

Элементы панели управления, доступные для роли «Администратор»:



*Рис. 2. Панель управления (элементы, доступные для роли "Администратор")*

### Обозначения на Рис. :

- 1 - Рабочий стол - переход на страницу управления лототронами (на дашборд);
- 2 - Настройки - при нажатии на данный элемент открывается список настроек;
- 3 - Задачи - переход на страницу просмотра результатов выполнения задач (Проверить лототрон (self-check), Парковка, Розыгрыш) и команд в составе данных задач - используется для отображения информации о ходе выполненных задач;
- 4 - Бинго - ручной ввод - переход к экранной форме ручного ввода номеров шаров по игре Бинго-75 (экранная форма для проведения розыгрыша по игре Бинго в аварийном режиме);
- 5 - Выгрузить результаты - вызов диалогового окна выгрузки результатов по розыгрышам игр Бинго, проведенных в ручном и аварийном режиме.
- 6 - Смена <номер текущей смены> (может иметь вид "Смена не определена" - в ситуациях, когда смена открыта без указания ее номера) - вызов диалогового окна закрытия смены (условия, необходимые для закрытия смены описаны ниже).
- 7 - Оператор: <логин оператора> Выйти - выход пользователя из Системы.

### Элементы пункта меню "Настройки"

- 8 - Комплекты шаров с кодом RFID - переход к перечню комплектов шаров (для лототронов Jupiter, Phoenix II);

9 - Комплекты шаров без кода RFID - переход к перечню комплектов шаров для лототрона MultiPick4; Super Bingo.

10 - Игры - переход на страницу управления настройками игр: просмотр, добавление и настройка параметров игр, редактирование и удаление игр, привязка комплектов шаров и лототронов к игре. Также на данной экранной форме доступна настройка "подсмотрового" сайта.

11 - Лотороны - переход к перечню лототронов; на странице перечня лототронов доступны функции просмотра/ведения перечня лототронов,

12 - Видеокамеры - переход к перечню видеокамер;

13 - Локальное расписание - переход на страницу управления расписанием запуска розыгрышей (применяется для розыгрышей, проводимых в режиме "По локальному расписанию");

15 - E-mail - переход к настройкам автоотправки писем Системой (автоматическая отправка писем получателю происходит при получении данных об ошибке при обработке команды лототроном);

16 - Пользователи - переход к перечню пользователей.

## Первичный ввод настроек в Систему

Данный раздел описывает рекомендуемую последовательность первоначального ввода настроек в новую Систему`.

Ввод настроек в Системе доступен пользователю с ролью "Администратор". Выполняется после установки экземпляра Системы, не содержащего данных.

При начале работы с Системой, в которой отсутствуют данные, первичный ввод настроек рекомендуется проводить в следующей очередности:

- 1) **добавление видеокамер;**
- 2) **добавление лототронов** с указанием видеокамеры, направленной на лототрон.  
**NB:** указание видеокамеры необходимо для отображения видео-изображения лототрона в Системе и возможности запуска self-check/ розыгрыша;
- 3) **добавление комплектов шаров**, в том числе шаров, входящих в комплекты;
- 4) **заполнение справочника типов игр** - пример типов: "Простая", "Сдвоенная" - с указанием количества этапов игры; одному этапу соответствует выбор шаров на одном лототроне (для одинарных лототронов); или в одной сфере двойного лототрона; игра "Зодиак" имеет 4 этапа;
- 5) **добавление игр**, в т.ч.:

- a. указание типа игры (в зависимости от выбранного типа игры, в рамках одного розыгрыша будут последовательно использоваться один или более одного лототрона/сферы);
- b. указание лототронов, на которых будут проводиться розыгрыши по данным играм (**NB:** один лототрон может быть указан только для одного этапа одной игры; если выбранный лототрон уже привязан к другой игре, то привязка к другой игре автоматически удаляется);
- c. привязка комплектов шаров к играм - комплектов, которые разрешены уполномоченными лицами Заказчика для использования в розыгрышах данных игр (один комплект может быть привязан к одной или нескольким играм; к одной игре может быть привязано количество комплектов, не превышающее количество этапов игры; при смене комплекта в лототроне необходимо изменить привязку). Определение конкретного комплекта, загруженного в лототрон, происходит при проведении / пропуске Self-check по первому выбранному лототроном шару; при этом происходит проверка, разрешен ли данный комплект для игры. **NB:** Если из загруженных в лототрон шаров лотороном выбран шар, не относящийся ни к одному из привязанных к игре комплектов, то розыгрыш будет остановлен;
- d. ввод настроек "подсмотрового" сайта.

## Изменение выбранного режима розыгрыша

Если в течение смены необходимо изменить выбранный ранее режим, то для этого необходимо перейти в настройки игры.



Игра

Основные настройки | Подсмотрый сайт | Этап 1

Код игры  
1000

Название игры  
Игра 1000

Тип игры  
Простая

Автоматически начинать дозагрузку шаров после розыгрыша  
Последний тираж введенный в систему: номер тиража 9, время розыгрыша 17.06.2020 17:02:00

Последний номер разыгранного тиража (указать при переходе из ручного в автоматический режим)  
7

Необходимость подтверждения номеров шаров оператором

Разрешено редактирование номеров шаров

Минимальное время до загрузки в бокс (в секундах)  
4

Максимальное время до загрузки в бокс (в секундах)  
8

Камера  
video-stream-2

Режим розыгрыша  
По локальному расписанию

Сохранить | Закреть

*Рис. 3. Изменение режима в течение рабочей смены в Программном модуле игровой среды проведения розыгрыша*

## Настройки параметров автоотправки уведомлений; тестовое сообщение

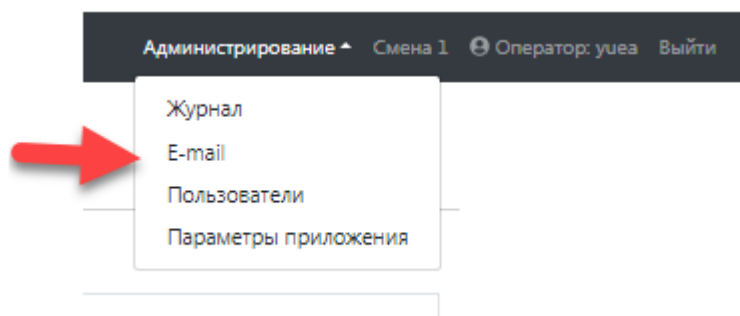


Рис. 4

**Нотификация включена**  
Отправлять уведомления об ошибках для отдельного лототрона не чаще, чем раз в заданное число минут (0 - отключить эту проверку)

---

**Адрес SMTP-сервера**

**Порт**

**От кого**

**Кому**

**Тема письма**

Рис. 5

- 1) Ввод настроек автоотправки (доступно для роли "Администратор"):
  - 1.1 Перейти к экранной форме « E - mail – настройки»;
  - 1.2 Заполнить параметры настроек (в т.ч. указать данные SMTP -сервера, не требующего аутентификации); установить флажок «Нотификация включена», нажать на кнопку «Сохранить».

Параметры настроек:

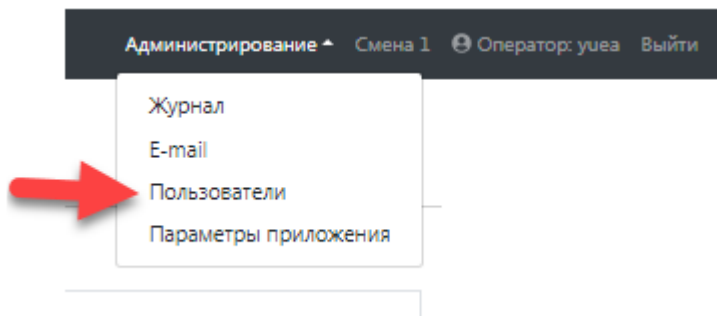
Наименование поля	Тип	Описание
Нотификация включена	Логический (флажок)	Включение/выключение автоматической отправки писем
Отправлять уведомления об ошибках для отдельного лототрона не чаще, чем раз в заданное число минут (0 - отключить эту проверку)	Цифровое значение	Интервал между отправляемыми письмами по одному лототрону (в минутах).  При возникновении критической ошибки в работе лототрона сообщение о данной ошибке записывается в журнал лототрона непрерывно до перезагрузки лототрона. По каждой такой записи формируется электронное письмо. В связи с этим рекомендуется ограничить частоту отправки писем (например, установить интервал в 1 минуту). В этом случае при обнаружении ошибки сразу отправится одно письмо, далее Система будет выполнять проверку на наличие ошибки по данному лототрону один раз в минуту и при повторном выявлении снова отправлять одно письмо.
Адрес SMTP-сервера	Алфавитно-цифровое значение	Адрес SMTP-сервера (не требующего аутентификации). Значение поля уточнить у системного администратора.
Порт	Цифровое значение	Порт. Значение поля уточнить у системного администратора.
От кого	Алфавитно-цифровое значение	Адрес отправителя
Кому	Алфавитно-цифровое значение	Адрес получателя. При указании более одного адреса: перечислить их через запятую
Тема письма	Алфавитно-цифровое значение	Тема письма, например, "Уведомление о проблемах в работе лототрона (тестовая среда)" (применяется ко всем письмам, отправка которых инициируется Системой)

2) Отправка тестового сообщения для проверки корректности введенных настроек: на экранной форме ввода настроек автоотправки нажать на кнопку «Отправить тестовое сообщение». В результате: сообщение должно поступить получателю.

## Пользователи

### Переход к экранной форме. Экранная форма

Для перехода к экранной форме регистрации пользователей выбрать в меню пункт «Пользователи».



*Рис. 6. Переход к экранной форме регистрации пользователей*

Открылась экранная форма со списком пользователей.

### Список пользователей

Имя	Фамилия	Отчество	Логин	Активность	Смена	Роль	Действие
Иван	Иванов	Иванович	ivan	Активен	1	Администратор	[Иконки]
Петр	Петров	Петрович	petr	Активен	1	Администратор	[Иконки]

*Рис. 7 Список пользователей Системы*

### Функциональные клавиши на данной экранной форме:

Наименование	Скриншот	Действие
Добавить		Вызов диалогового окна ввода новых данных
Изменить данные		Вызов диалогового окна редактирования данных
Удалить данные		Вызов диалогового окна удаления данных
Переключение страниц		Навигация по страницам (список, содержащий более 10 записей, по умолчанию размещается на нескольких страницах, на каждой по 10 записей)

### Функциональные клавиши диалоговых окон добавления и редактирования данных пользователя:

Наименование	Скриншот	Действие
Сохранить данные		Сохранить внесенные/измененные данные

Заккрыть		Заккрыть окно добавления/изменения данных без сохранения изменений
----------	--	--

**Функциональные клавиши диалогового окна подтверждения удаления пользователя:**

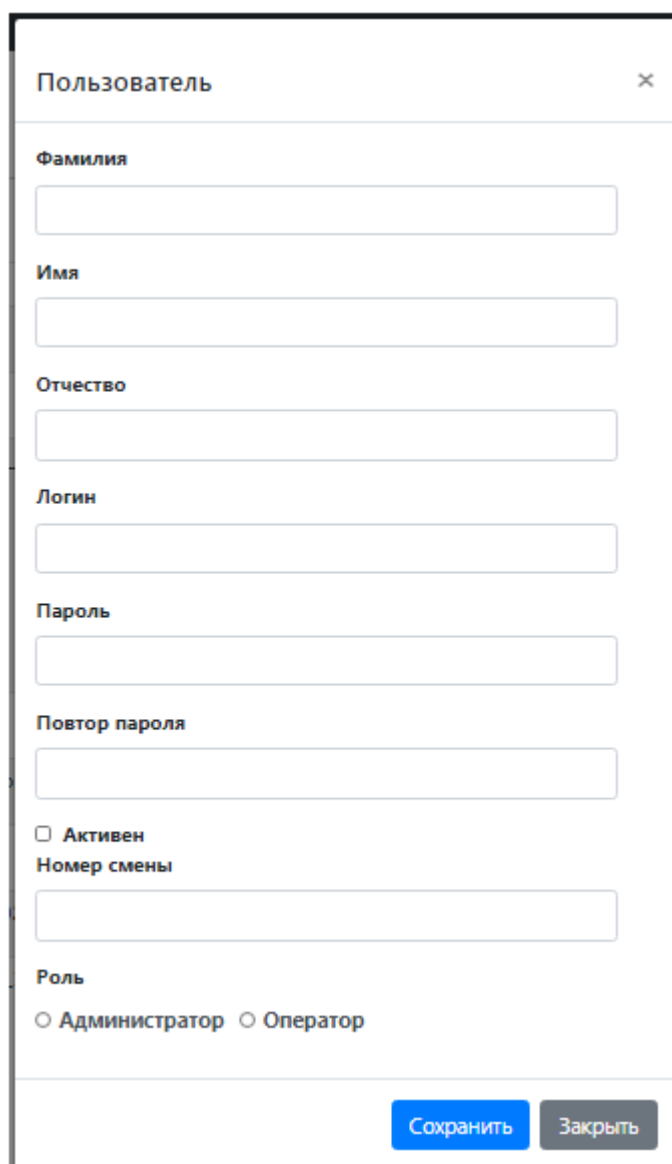
Наименование	Скриншот	Действие
Подтверждение/отмена действия		Подтверждение удаления. Отмена - закрытие окна без удаления пользователя

Добавление пользователя

Для добавления нового пользователя в Систему нажать на кнопку «Добавить».

В открывшемся окне «Пользователь» заполнить поля и нажать на кнопку «Сохранить».

Вход в Систему и работа с ней доступны только для пользователей, у которых установлен флажок "Активен". Пользователям, у которых не установлен данный флажок, вход в Систему не доступен.



Пользователь

Фамилия

Имя

Отчество

Логин

Пароль

Повтор пароля

Активен

Номер смены

Роль

Администратор  Оператор

Сохранить Закрыть

**Рис. 8. Окно регистрации нового пользователя**

Новый пользователь отобразился в списке на экранной форме. Пароль и логин, указанные Администратором при регистрации пользователя, необходимо сообщить пользователю для входа в Систему.

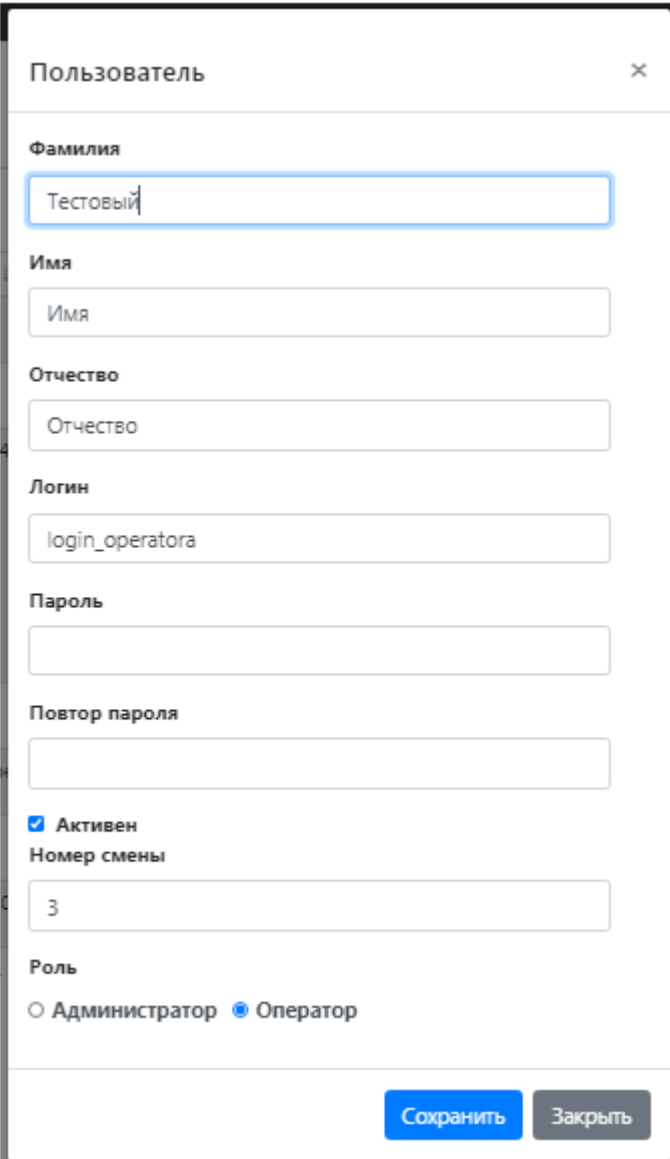
Примечание: при первом вводе пользователем с ролью "Оператор" нового пароля, установленного администратором, открывается форма изменения пароля. Пользователю необходимо изменить пароль.

Также пользователю с ролью "Оператор" доступна ссылка для изменения пароля на панели управления Системы. Пользователю с ролью "Администратор" доступно изменение пароля на странице "Пользователи".

Редактирование пользователя в Системе.

Для внесения изменений в учетной записи пользователя: нажать на кнопку в строке с данными о пользователе.

В открывшемся окне «Пользователь» внести изменения в одном или нескольких полях и нажать на кнопку «Сохранить».



The image shows a dialog window titled "Пользователь" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and controls:

- Фамилия:** Text input field containing "Тестовый".
- Имя:** Text input field containing "Имя".
- Отчество:** Text input field containing "Отчество".
- Логин:** Text input field containing "login\_operatora".
- Пароль:** Text input field (empty).
- Повтор пароля:** Text input field (empty).
- Активен:** A checked checkbox.
- Номер смены:** Text input field containing "3".
- Роль:** Radio button selection with "Администратор" (unchecked) and "Оператор" (checked).

At the bottom right, there are two buttons: "Сохранить" (Save) and "Закреть" (Close).

*Рис. 9 Диалоговое окно изменения данных пользователя Системы*

## Деактивация пользователей в Системе

В Системе предусмотрена возможность деактивации пользователей. Деактивация может быть применена, в частности, в ситуациях, когда необходимо временно устранить возможность работы пользователя с Системой без его удаления. Например, на период длительного отпуска.

Деактивированному пользователю не доступен вход в Систему.

Для деактивации необходимо в окне редактирования данных пользователя сбросить флажок (убрать символ из поля "Активен"). Нажать на кнопку "Сохранить".

## Активация деактивированных пользователей в Системе

При необходимости деактивированный пользователь (в отличие от удаленного) может быть восстановлен.


Для этого требуется в окне редактирования данных пользователя установить флажок "Активен" и нажать на кнопку "Сохранить".

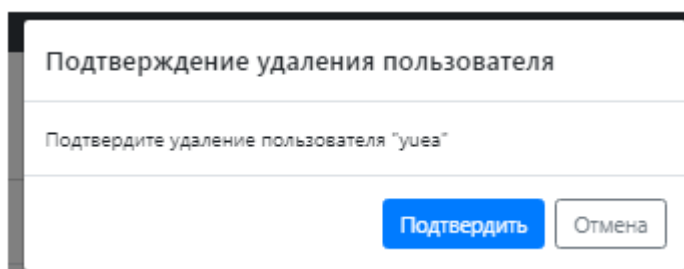
## Удаление пользователя в Системе

В Системе предусмотрена возможность удаления пользователя.

Удаленный из Системы пользователь:

- не имеет доступа для входа в Систему и выполнения действий в ней;
- не отображается в списке на экранной форме "Пользователи" Системы (в отличие от деактивированного пользователя);
- не может быть восстановлен с помощью интерфейса Системы (в отличие от деактивированного пользователя).

Для удаления пользователя из Системы в строке с данными о пользователе нажать на кнопку  , в окне подтверждения удаления нажать на кнопку «Подтвердить».



*Рис. 10 . Окно подтверждения удаления пользователя*

Удаленный пользователь не отображается в списке пользователей на экране.

## Назначение роли пользователю

Для назначения / изменения пользователю роли в Системе перейти к экранной форме «Пользователи».

На строке списка пользователей нажать на кнопку «Пользователь», в открывшемся окне «Пользователь» в строке «Роль» проставить нужное значение («Оператор» или «Администратор»). Нажать на кнопку «Сохранить» для подтверждения назначенной роли.

## Параметры приложения

Помимо ведения справочников (таких как игры пользователи и др.), в Системе предусмотрена возможность настройки параметров приложения. Параметры приложения - настройки, требующие изменений в крайне редких случаях:



- технические параметры, в т.ч. "таймауты" - время ожидания определенного ответа лототрона / внешнего ПО, появления определенной записи в логе лототрона и др.; при поставке системы заполнены оптимальными значениями для штатной работы системы;
- адреса ( websocket проху для видеокamer, сервиса для отправки ВК в CamManager и др.).

При необходимости редактирования какого-либо параметра выполнить следующие действия:

- 1) изменить значение в поле "Значение";
- 2) Нажать кнопку "Обновить" в списке параметров.

Изменения сохранены.

## Журнал

В системе автоматически ведется журнал событий. В текущей версии Программного модуля игровой среды проведения розыгрыша журнал содержит сведения о задачах, в т.ч. кем и в какое время была запущена задача.

Предусмотрена возможность выгрузки журнала за произвольный период в файл формата CSV .  
Для выгрузки:

- 1) Установить период, за который нужно выгрузить данные;
- 2) Нажать кнопку "Выгрузить"

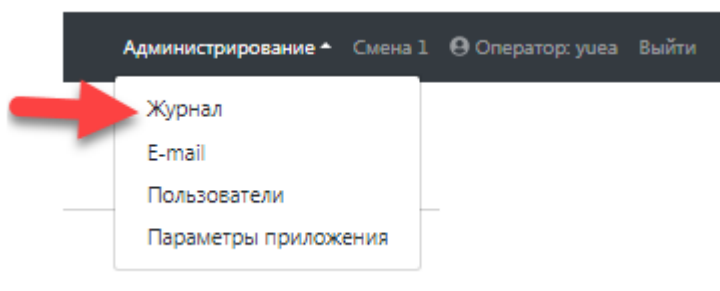
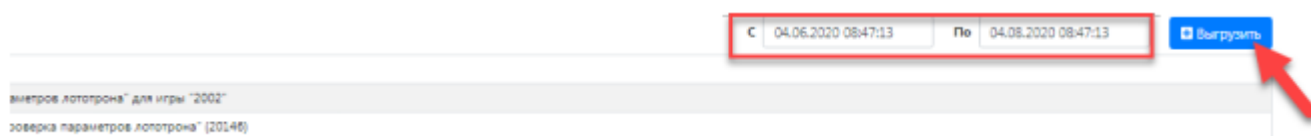


Рис. 11 . Переход к экранной форме

Дата	Пользователь	Имя
08/08/2020 10:17:06	Администратор	Создана задача "Тестовая параметризация лототрона" для игры "2007"
08/08/2020 10:17:08	Администратор	Нажата выгрузочная кнопка "Тестовая параметризация лототрона" (00146)
08/08/2020 10:17:07	Администратор	Создана 20076 мессенджер. Заполнены данные
08/08/2020 10:20:04	Администратор	Создана задача "Розыгрыш" для игры "2007"
08/08/2020 10:20:04	Администратор	Начата выгрузочная задача "Пользователи" (00146)
08/08/2020 10:20:03	Администратор	Создана 20076 мессенджер. Заполнены данные
08/08/2020 10:21:28	Администратор	Создана задача "Розыгрыш" для игры "2007"
08/08/2020 10:21:28	Администратор	Начата выгрузочная задача "Пользователи" (00146)
08/08/2020 10:20:40	Администратор	Создана 20039 мессенджер. Заполнены данные
08/08/2020 10:20:08	Администратор	Создана задача "Розыгрыш" для игры "2007"

Рис. 12. Записи журнала на экране Программного модуля игровой среды проведения розыгрыша



*Рис. 13 . Интерфейс выгрузки*